



5 012625 183070

RINO

BOMBO

Commodore
64/128



Commodore 64/128



RINO

BOMBO



Instructions for Play

Gameplan

You must collect the 20 bombs from each screen, flashing bombs score more points and large bonuses are scored for collecting a majority of flashing bombs. Your jetpack allows you full vertical movement in all directions which you must master quickly to work your way through the platforms of each level. Once a screen is cleared the next will appear, more difficult and with more and less easy to dodge nasties.

Features

Eyes, Footmen, Birds, Drones, Hives, Revolvers

How to Move

Joystick or defined keys



Full directional movement

How to Load

Switch machine off then on

Hit **Shift** & **Run/Stop** keys together

Programming by Mark Greenshields.

Music by We M.U.S.I.C. Ltd.

© 1986 Rino Marketing Limited, 1 Orange Street,
Sheffield S1 4DW. Tel: (0742) 739061



Directives Règles du jeu

Vous devez attraper les 20 bombes de chaque écran, les bombes étincelantes marquent plus de points et des points supplémentaires sont accordés pour amasser la plupart des bombes étincelantes. Votre propulseur vous permet de vous déplacer verticalement dans toutes les directions, ce que vous devez maîtriser rapidement pour atteindre les plates-formes de chaque niveau. Dès qu'un écran s'efface, un autre apparaît avec de vilains, plus difficiles chaque fois à esquiver.

Caractères

Yeux, fantassins, oiseaux, faux-bourdon, ruches, revolvers.

Comment se déplacer

Joystick ou touches définies



Déplacement dans toutes les directions

Comment charger

Mettre l'appareil hors circuit puis en circuit.

Appuyer ensemble sur les touches **Shift** et **Run/Stop**

("majuscules" et "fonctionnement/arrêt")



Spielanleitung

Spielplan

Für jedes Bild müssen Sie 20 Bomben abwerfen. Aufblitzende Bomben erhalten mehr Punkte, und wenn Sie hauptsächlich aufblitzende Bomben abwerfen, erhalten Sie hohe Bonuspunkte. Mit ihrem Jetpack können Sie sich in allen Richtungen senkrecht bewegen. Diese Eigenschaft müssen Sie sich schnell aneignen, um sich durch die Ebenen auf jeder Stufe zu arbeiten. Nachdem Sie ein Bild erledigt haben, erscheint das nächste, das schwieriger ist, mit mehr Scheußlichkeiten, denen Sie nicht so leicht ausweichen können.

Merkmale

Augen, Diener, Vögel, Dronen, Bienenkörbe, Revolver.

Bewegung

Joystick oder bestimmte Tasten.



Volle Bewegung in allen Richtungen

Laden

Gerät abschalten, dann einschalten.

Die Tasten **Shift** und **Run/Stop** gemeinsam drücken.